



www.juegossi.com

Jertoón: Règles de jeu par couple (deux contre deux)

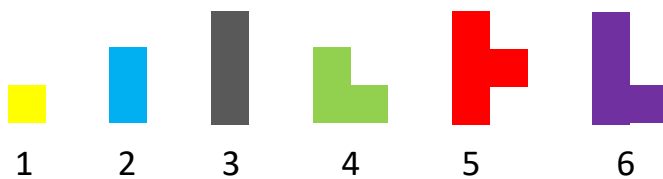
Jertoón est un jeu de famille dont tous ses membres; enfants, parents, grands-parents, amis et même les ennemis, peuvent jouir des moments agréables ensemble. La stratégie et l'entente entre copains c'est ce que détermine le couple gagnant.

Les éléments composants le jeu

★ Pièces de différentes formes et couleurs (il y en a 10 de chacune). Chaque pièce représente un des numéros du dé.

★ Un dé de six faces, qui détermine la pièce que le joueur doit prendre.

Les pièces:



Comment jouer ?

Chaque membre des paires doit former un ou plusieurs polygones carrés (ce qu'on appellera désormais, un carré simplement), en utilisant le nombre maximum de pièces. Là, le carré peut être réalisé en utilisant les trois dimensions, mais il ne faut pas qu'il y ait de creux/de l'espace vide, ni de parties saillantes non plus. Quand on laisse un saillant au vertical, donc le joueur doit compléter le carré au niveau de la partie saillante, le carré, donc, doit être complété au niveau de ce saillant-ci.

Chaque partie comprend 6 Mains La Main se termine lorsqu'un couple a fait ses carrés sans qu'il y reste aucune pièce, ou lorsque le temps d'une minute et demie s'est écoulé (le carré doit être composé d'au moins deux pièces en position horizontale)

Les mains commencent par la répartition des pièces entre les joueurs ; le dé déterminera à travers le nombre le plus élevé, le joueur qui commence la répartition, en suivant, à partir de celui-ci le sens des aiguilles d'une montre.

Combien de pièces sont distribuées dans chaque main ?

Là, on applique la formule suivante : "numéro de la main + 9". Par exemple, si nous devons commencer la quatrième main ce serait : numéro de la main =4, donc $4 + 9 = 13$, nous devons distribuer pour chaque joueur 13

pièces. Et ainsi de suite jusqu'à la 6ème main qui serait : $6+9=15$, et avec cela les 60 pièces du jeu seront distribuées.

Comment distribue-t-on les pièces entre les joueurs ?

En commençant par le joueur qui démarre la répartition (en chaque main, ça sera le tour de celui qui est à gauche et ainsi de suite). Selon le tour de chacun, les joueurs lancent le dé, prennent (de la pile) la pièce indiquée par le dé. Si cette pièce est déjà épuisée ou il n'y a plus de pièce dans la pile, le joueur peut en choisir une autre à sa place, celle qui lui convient le mieux.

Peut-on échanger les pièces entre les joueurs ?

Oui, les joueurs peuvent échanger des pièces avec leur partenaire, mais cela se fera après avoir effectué la distribution des pièces et lorsque le compteur d'une minute et demie pour la réalisation des cases commencera. Veuillez noter le suivant :

- Les membres du couple, Si ils peuvent se parler. Cette option c'est pour les joueurs amateurs.
- Les membres des paires (paire à paire) ne peuvent PAS parler, ni faire de sons avec leur bouche (sauf la gestuelle) une fois que le temps de réaliser les carrés commence. Cette option c'est pour les joueurs avec un niveau avancé.
- Les membres des couples ne peuvent PAS prendre les pièces directement de leur partenaire, ce dernier devra les leur passer.

Quand est-ce-que se termine la main et comment compte-on les points ?

Les mains ont une durée de 1,5 minute, donc une fois ce temps est expiré, la main se termine, et chaque paire additionne la valeur des pièces qui composent les carrés. Si le carré a été fait en forme de tour, toutes les pièces qui le composent sont comptées. Les points de chaque main sont notés sur un tableau de résultats, (voir le tableau ci-dessous).

Il est également possible que l'une des paires termine ses carrés (sans qu'il ne reste de pièces chez personne des deux) avant 1,5 minute, moment auquel ils disent "JERTOON" à haute voix. A partir de ce moment, les pièces ne peuvent plus être déplacées et chacun doit compter les points sur les cases réalisées. Le couple qui a complété les cases sans qu'il ne reste de pièces, en plus des points sur leurs cases, il ajoutera 20 points supplémentaires.

Tableau de resultats

Couple	Notation par Main					
	1 ^a	2 ^a	3 ^a	4 ^a	5 ^a	6 ^a